* **1. Să se scrie un program care sa citească de la tastatura numele si vârsta dvs. si sa le afișeze**

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

int main()

{

char n[999];

int v;

printf("Numele : "); scanf("%s", &n);

printf("Varsta : "); scanf("%i", &v);

printf("\nNumele : %s", n);

printf("\nVarsta : %i", v);

return 0;

}

* **2. Sa se scrie un program C care afișează produsul a doua variabile întregi, citite de la tastatură.**

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

int main()

{

int a, b;

printf("Insert Nr1 : "); scanf("%i", &a);

printf("Insert Nr2 : "); scanf("%i", &b);

printf("\n%i \* %i = %i", a, b, a\*b);

return 0;

}

* **3. Sa se scrie un program C care convertește un unghi din grade în radiani (rad = grad \* pi / 180).**

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

#define pi 3.1415926535

int main()

{

float rad, grad;

printf("Insert Grad : "); scanf("%g", &grad);

printf("grad[ %g ] = rad[ %g ] ", grad, rad = grad \* pi / 180);

return 0;

}

**4. Sa se scrie un program C care face conversia din grade Celsius în grade Fahrenheit, C = (F – 32) \* 5 / 9 = > F = (9 \* C) / 5 + 32 \*/**

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

int main()

{

float C, F;

printf("Insert Celsius : "); scanf("%g", &C);

printf("Celsius[%g] = Fahrenheit[%g]", C, F = (9 \* C) / 5 + 32);

return 0;

}

* **5. Sa se scrie un program C care afișează cifra unitarilor unei variabile de tip întreg.**

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

int main()

{

int a, nr;

printf("Insert Nr : "); scanf("%i", &a);

nr = a % 10;

printf("Cifra unitarilor : %i", nr);

return 0;

}

* **6. Sa se scrie un program care citește de la tastatura lungimile laturilor unui triunghi si afișează aria acestuia, calculata cu formula lui Heron.**

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main()

{

float a, b, c, p, s;

printf("Insert Latura 1 = "); scanf("%f", &a);

printf("\nInsert Latura 2 = "); scanf("%f", &b);

printf("\nInsert Latura 3 = "); scanf("%f", &c);

p = (a + b + c) / 2;

s = sqrt(p \* (p - a) \* (p - b) \* (p - c));

printf("\nAria triunghiului este : %gf unitati patratice\n", s);

return 0;

}